



- ◆ Der Ultraviolett-Flammenmelder dient der Erkennung von Bränden mit offener Flamme und Lichtbögen
- ◆ Der Melder spricht auf die, hauptsächlich in den Flammensäumen enthaltenen, Ultraviolettanteile der Flammenstrahlung an, im Bereich 185 ... 235nm (UV-C Strahlung)
- ◆ **Gut geeignet zum Erkennen von:**  
Offenen Flammen ohne Rauchentwicklung, Lichtbogen z. B. an Isolatoren
- ◆ **Der Melder spricht nicht an auf:**  
Sonnenlicht, Glühlampen, Leuchtstoffröhren, Funkenflug
- ◆ **Vorsicht! Fehlauslösungen möglich bei:**  
UV abstrahlende Lichtquelle z.B. Halogen und Quecksilberdampfleuchten, Blitze, Lichtbogen bei Schweißarbeiten und Reflexionen obiger Strahlungsquellen
- ◆ **Anwendungsgrenzen:**  
Rauch, Staub und Wasserdampf sowie Verschmutzung der UV-Scheibe am Melder absorbieren Ultraviolett-Strahlung und beeinträchtigen deshalb das Ansprechverhalten des Melders.

**Technische Daten:**

**Stand: 08/2024**

**Ultraviolett-Flammenmelder UV-01.1**

<b>Betriebsspannung</b>	12...30VDC	<b>Abmessungen ohne Belüftung und ohne Stecker</b>	Ø: 40mm l=77mm
<b>Betriebsstrom bei 24V</b>	< 70µA	<b>Abmessungen mit Belüftung und ohne Stecker</b>	Ø: 40mm l=95mm
<b>Alarmstrom bei 24VDC</b>	45mA	<b>Gewicht ohne Belüftung</b>	110g
<b>Alarmwiderstand Zweileitertechnik</b>	560Ω	<b>Gewicht mit Belüftung</b>	140g
<b>Alarmimpuls ohne Selbsthaltung</b>	ca. 1s	<b>Empfindlichkeit</b> (eingestellt auf 2cm Gasflamme aus 3mm Rohr, 30%Prop. 70%But.)	80cm <1s
<b>Ansprechverzögerung</b>	min. 100ms		
<b>spektrale Empfindlichkeit</b>	185...260nm		
<b>Sichtwinkel ohne Belüftung</b>	ca. 110°		
<b>Sichtwinkel mit Belüftung</b>	ca. 35°		
<b>Anschluss für Belüftung</b>	0,1...1bar	<b>Optionen:</b>	
<b>Temperaturbereich</b>	-20...+70°C	potenzialfreier Relaiskontakt, Öffner / Schließer für Alarm0,5A/30VDC	<b>UV-01,1.RS/RO</b>
<b>Schutzart des Gehäuses</b>	IP65	mit Luftspülung	<b>UV-01.1.LS</b>

**Besonderheiten**

Bestückung mit Spezialglas, das hervorragende öl- und schmutzabweisende Eigenschaften aufweist, so dass vielfach auf eine Luftspülung verzichtet werden kann

